



Définition 1 : Fonction numérique d'une variable réelle

On appelle fonction numérique d'une variable réelle un « mécanisme mathématique » qui, à tout nombre appartenant à un certain ensemble appelé **domaine de définition de la fonction**, associe un nouveau nombre, appelé **image** du nombre initial.



Exemple 1 :

Considérons par exemple la fonction qui à tout nombre réel associe le carré de son double auquel on ajoute dix-huit. Calculez les images de 7 , $-\frac{5}{2}$, $\sqrt{3}$.



Un peu d’histoire...

D’abord une date : 1692. C’est en effet cette année-là que Wilhelm LEIBNIZ(1646-1716) introduisit officiellement le terme de *fonction* du latin *functio* : accomplissement, exécution qu a donné en français *fonctionnement*. La notation que nous utilisons actuellement, à savoir $f(x)$ qui désigne l’image de x par la fonction f a été introduite un siècle plus tard par Joseph-Louis de LAGRANGE (1736-1813) dans sa « Théorie des fonctions analytiques » parue en 1797 dont vous pouvez voir un extrait figure I - page 2. Pendant longtemps, $f(x)$ désigna aussi bien une fonction que l’image d’un nombre x par cette fonction. À partir de 1940, suite au travail du groupe de mathématiciens français BOURBAKI, c’est f qui désigne la fonction et $f(x)$ ne désigne que l’image de x par la fonction f . Au lieu de $f(x)$, on notait souvent avant LAGRANGE f_x l’image de x par la fonction f . Cette notation est restée aujourd’hui pour désigner un cas particulier de fonctions, les suites, que vous étudierez en classe de 1^{ère}.



FIG. 2 – W. LEIBNIZ

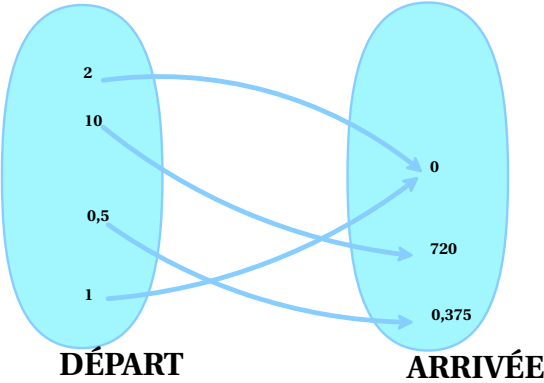


Définition 2 : fonction : notation et vocabulaire

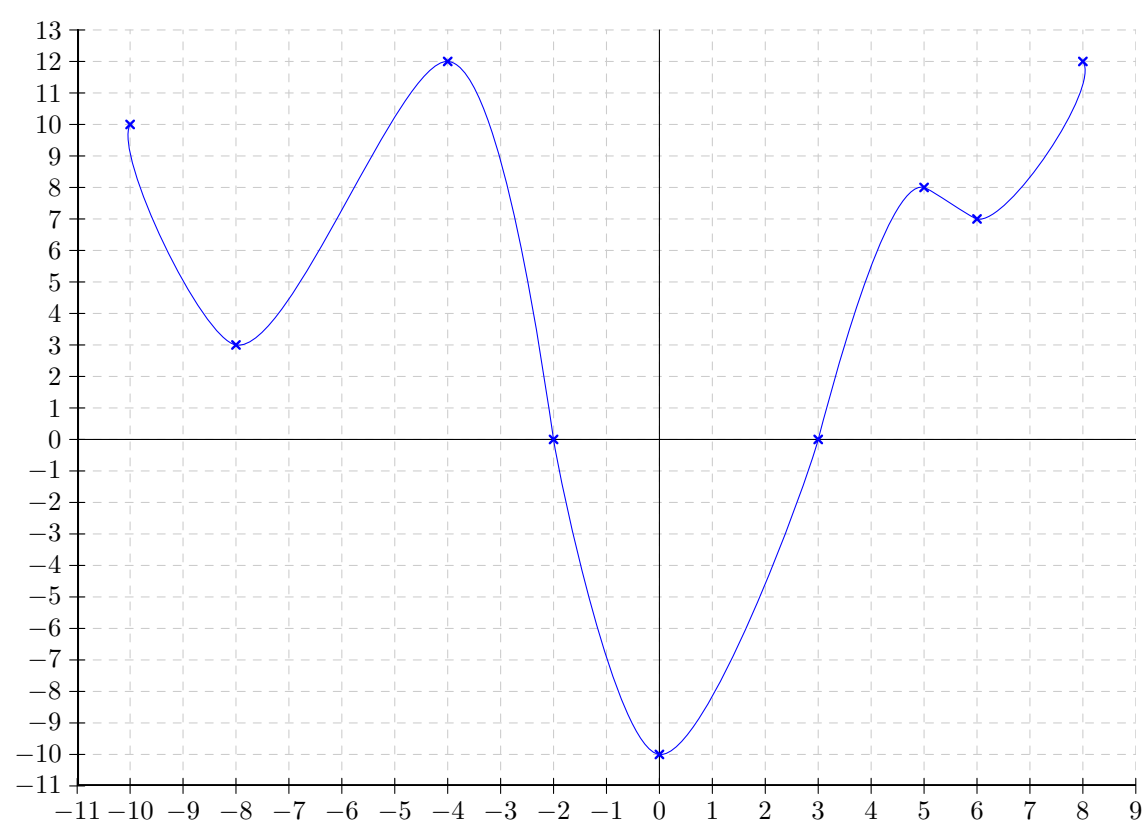
Soit \mathcal{D}_φ un ensemble. Une fonction φ est un « mécanisme mathématique » qui à tout nombre n appartenant à \mathcal{D}_φ associe le nombre $\varphi(n)$ appelé **image** de n par φ .
On note :

$$\begin{array}{lcl} \varphi: & \mathcal{D}_\varphi & \longrightarrow \mathbb{R} \\ & n & \longmapsto \varphi(n) \end{array}$$

On appelle \mathcal{D}_φ l'**ensemble de définition** de φ .
Le nombre n est **UN antécédent** de $\varphi(n)$ par φ .







Exemple 2 :

Ivan IVANOV, un dissident Bordure, décide de passer clandestinement la frontière borduro-syldave en empruntant un tunnel construit par la résistance. Malheureusement, le réseau a été infiltré par la police Bordure qui a placé une balise GPS sur Ivan ce qui permet de suivre son cheminement. Voici le tracé obtenu par les Bordures qui donne à chaque instant l'altitude en mètres d' Ivan en fonction du temps t exprimé en minutes sachant que $t = 0$ correspond au passage de la frontière :

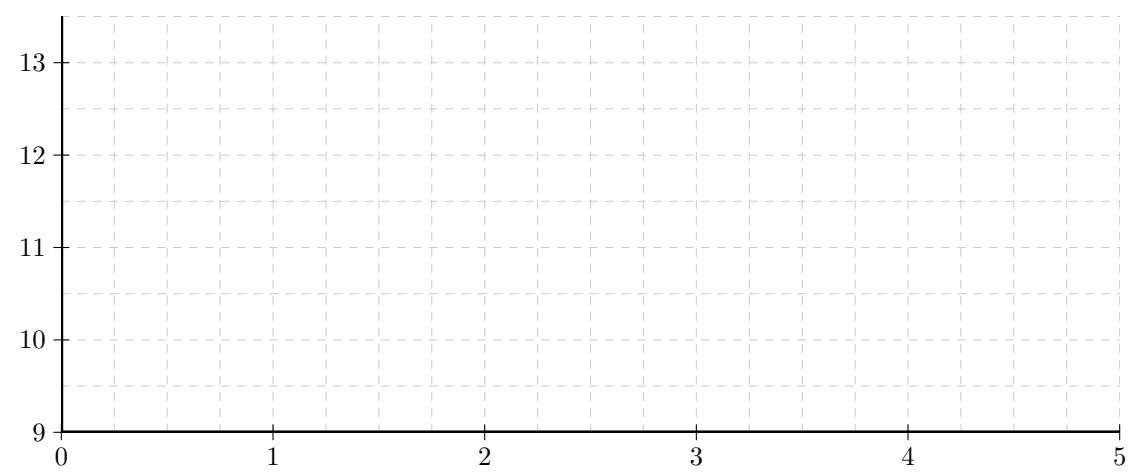
En utilisant ce graphique, répondez aux questions suivantes avec la précision permise par le tracé.



Exemple 3 :

Des savants syldaves ont mis au point une formule donnant la hauteur h du gazon du jardin du Guide Suprême en centimètres en fonction du temps t en année écoulé depuis la Grande Révolution :

$$h(t) = \frac{t^3}{3} - 2t^2 + 3t + 10$$





Définition 3 : représentation graphique d'une fonction

Soit φ une fonction définie sur un ensemble \mathcal{D}_φ et un repère (O,I,J).

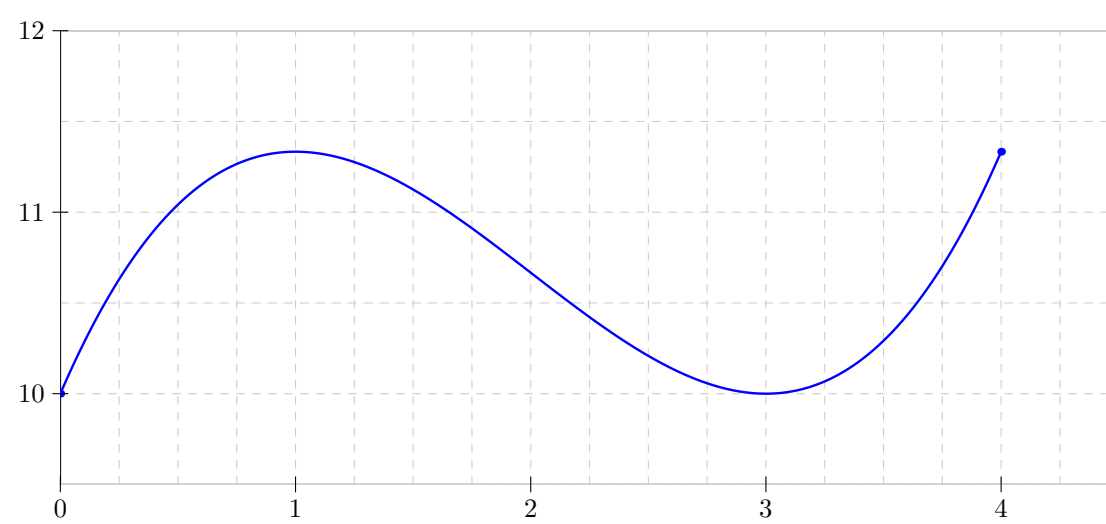
On appelle **représentation graphique de la fonction** φ l'ensemble des points de coordonnées $(t; \varphi(t))$, avec $t \in \mathcal{D}_\varphi$.

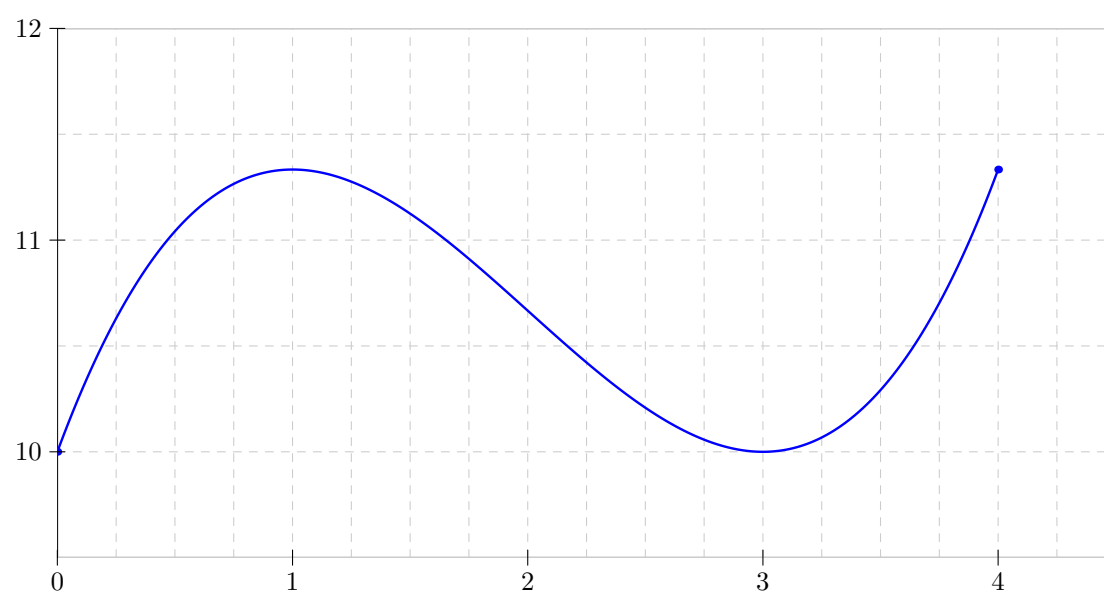
On note souvent cet ensemble (\mathcal{C}_φ)



Attention !

Une courbe peut être... une droite. En effet, vous avez vu l'année dernière que la courbe représentative d'une fonction affine était une droite. Nous en reparlerons plus tard.







Attention !

Ces méthodes de résolutions d'équations et d'inéquations présentent deux gros inconvénients :

- on n'obtient que des APPROXIMATIONS des solutions. Pour vérifier s'il s'agit réellement d'une solution exacte, il faut effectuer un calcul ;
- on ne peut lire que les approximations des solutions qui apparaissent dans la « fenêtre » affichée. On ne peut donc pas savoir s'il en existe d'autres ailleurs.

Cependant, ces méthodes présentent l'avantage de pouvoir localiser à peu près des solutions d'équations et d'inéquations que nous ne savons pas (encore) résoudre algébriquement.



Définition 4 : fonctions croissantes et décroissantes sur un intervalle

Soit φ une fonction définie sur un intervalle I de \mathbb{R} est dite

- *croissante* si, et seulement si, quels que soient les réels t_1 et t_2 dans I vérifiant $t_1 \leq t_2$, leurs images par φ vérifient aussi $\varphi(t_1) \leq \varphi(t_2)$;
- *décroissante* si, et seulement si, quels que soient les réels t_1 et t_2 dans I vérifiant $t_1 \leq t_2$, leurs images par φ vérifient aussi $\varphi(t_1) \geq \varphi(t_2)$.



Exemple 4 :

Déterminer *graphiquement* le sens de variation de la fonction φ :
cédemment.

$$\begin{array}{ll} [0; 4] & \rightarrow \mathbb{R} \\ t & \mapsto \frac{t^3}{3} - 2t^2 + 3t + 10 \end{array}$$

étudiée pré-



Définition 5 : fonction constante

Une fonction φ est *constante* sur un intervalle I de \mathbb{R} si, et seulement si, quels que soient réels t_1 et t_2 dans \mathbb{R} , $\varphi(t_1) = \varphi(t_2)$.



Définition 6 : fonction monotone

Une fonction est monotone sur un intervalle I si, et seulement si, elle est soit toujours croissante, soit toujours décroissante sur cet intervalle.



Définition 7 : extremum local

Soit φ un fonction définie sur un intervalle I de \mathbb{R} .

Un réel M est un *maximum local* d'une fonction φ sur un intervalle J inclus dans I si pour tout élément t de J on a

$$\varphi(t) \leqslant M$$

C'est l'ordonnée du point le plus haut de la courbe représentative de f sur l'intervalle J.

Un réel m est un *minimum local* d'une fonction φ sur un intervalle J inclus dans I si pour tout élément t de J on a

$$\varphi(t) \geqslant m$$

C'est l'ordonnée du point le plus bas de la courbe représentative de φ sur l'intervalle J.



Exemple 5 :

Déterminez *graphiquement* les extrema locaux de la fonction φ :

$$\begin{array}{ll} [0; 4] & \rightarrow \mathbb{R} \\ t & \mapsto \frac{t^3}{3} - 2t^2 + 3t + 10 \end{array}$$

étudiée précédemment.

t	0	1	3	4
Variations de φ	10	$\frac{34}{3}$	10	$\frac{34}{3}$